

**ΛΥΣΕΙΣ ΦΥΛΛΑΔΙΟΥ 6 / 2010 -11**  
**ΠΟΛΙΤΙΚΟΙ ΜΗΧΑΝΙΚΟΙ**  
**Γραμμικές απεικονίσεις, Αλλαγή βάσης,**  
**Ιδιοτιμές, Ιδιοδιανύσματα**

1. Έστω η γραμμική απεικόνιση  $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  με  $T(1,1) = (2,0)$  και  $T(0,1) = (-1,1)$ .

(α) Βρείτε τον πίνακα της  $T$ , ως προς την κανονική βάση του  $\mathbb{R}^2$ ,

(β) Να αποδείξετε ότι ορίζεται η απεικόνιση  $T^{-1}$  και να βρείτε τον πίνακά της ως προς την κανονική βάση του  $\mathbb{R}^2$ .

**Λύση. (α)** Έχουμε

$$T(1,1) = T(1,0) + T(0,1) = T(\mathbf{e}_1) + T(\mathbf{e}_2) \text{ και } T(0,1) = T(\mathbf{e}_2),$$

έπεται ότι :

$$T(\mathbf{e}_2) = T(0,1) = (-1,1) \text{ και } T(\mathbf{e}_1) = T(1,1) - T(\mathbf{e}_2) = (2,0) - (-1,1) = (3,-1).$$

Άρα είναι:  $M_T = \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$ , ως προς την κανονική βάση του  $\mathbb{R}^2$ .

(β) Επειδή ο πίνακας  $M_T = \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$  είναι αντιστρέψιμος ( $\det M_T = 2 \neq 0$ ), έχουμε:

$$y = M_T x \Leftrightarrow x = M_T^{-1} y,$$

οπότε ορίζεται η αντίστροφη απεικόνιση της  $T$  και έχει πίνακα τον  $M_T^{-1}$ .

2. Θεωρούμε την ευθεία  $\varepsilon: x = t, y = 2t, z = 3t, t \in \mathbb{R}$  και την απεικόνιση  $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  που απεικονίζει κάθε σημείο του  $\mathbb{R}^3$  στην ορθή προβολή του πάνω στην ευθεία  $\varepsilon$ .

(i) Να βρεθεί ο τύπος της  $T$ .

(ii) Να αποδείξετε ότι η  $T$  είναι γραμμική και να βρείτε τον πίνακά της ως προς την κανονική βάση του  $\mathbb{R}^3$ .

(iii) Να βρείτε μία βάση του πυρήνα της  $T$ . Είναι η  $T$  1-1;

(iv) Τι παριστάνει γεωμετρικά ο πυρήνας της  $T$ ;

**Λύση.** Το επίπεδο  $\Pi$  που περνάει από το σημείο  $M(\alpha, \beta, \gamma)$  και είναι κάθετο προς την ευθεία  $\varepsilon$  έχει εξίσωση

$$(\mathbf{r} - \mathbf{r}_M) \cdot \mathbf{n} = 0 \Leftrightarrow ((x, y, z) - (\alpha, \beta, \gamma)) \cdot (1, 2, 3) = 0 \Leftrightarrow x + 2y + 3z - \alpha - 2\beta - 3\gamma = 0.$$

Το σημείο  $M_0(\alpha_0, \beta_0, \gamma_0)$  είναι η τομή του επιπέδου  $\Pi$  με την ευθεία  $\varepsilon$ , οπότε για την εύρεσή του επιλύουμε το σύστημα

$$\left\{ \begin{array}{l} x = t, y = 2t, z = 3t \\ x + 2y + 3z - \alpha - 2\beta - 3\gamma = 0 \end{array} \right\} \Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} x = t, y = 2t, z = 3t \\ t = \frac{\alpha + 2\beta + 3\gamma}{14} \end{array} \right\}$$

Άρα είναι

$$T(\alpha, \beta, \gamma) = \left( \frac{\alpha + 2\beta + 3\gamma}{14}, \frac{2\alpha + 4\beta + 6\gamma}{14}, \frac{3\alpha + 6\beta + 9\gamma}{14} \right).$$

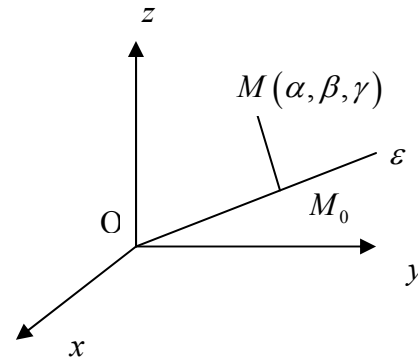
(ii) Η γραμμικότητα της  $T$  προκύπτει με απλή εφαρμογή του ορισμού. Επιπλέον έχουμε

$$T(1,0,0) = \left( \frac{1}{14}, \frac{2}{14}, \frac{3}{14} \right),$$

$$T(0,1,0) = \left( \frac{2}{14}, \frac{4}{14}, \frac{6}{14} \right)$$

$$T(0,0,1) = \left( \frac{3}{14}, \frac{6}{14}, \frac{9}{14} \right),$$

οπότε θα έχουμε:



Σχήμα 1

$$M_T(\mathbf{e}) = \begin{bmatrix} 1/14 & 2/14 & 3/14 \\ 2/14 & 4/14 & 6/14 \\ 3/14 & 6/14 & 9/14 \end{bmatrix} = \frac{1}{14} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 6 \\ 3 & 6 & 9 \end{bmatrix}.$$

(iii)

$$\begin{aligned} \ker T &= \{(x, y, z) : T(x, y, z) = (0, 0, 0)\} \\ &= \{(x, y, z) : x + 2y + 3z = 0, 2x + 4y + 6z = 0, 3x + 6y + 9z = 0\} \\ &= \{(x, y, z) : x + 2y + 3z = 0\} = \{(x, y, z) : x = -2y - 3z\} \\ &= \{(-2y - 3z, y, z) : y, z \in \mathbb{R}\} = \{y(-2, 1, 0) + z(-3, 0, 1) : y, z \in \mathbb{R}\} \\ &= [(-2, 1, 0), (-3, 0, 1)] \end{aligned}$$

Επειδή τα διανύσματα  $(-2, 1, 0)$ ,  $(-3, 0, 1)$  είναι γραμμικώς ανεξάρτητα, αυτά αποτελούν βάση του  $\ker T$ . Άρα είναι  $\dim \ker T = 2$ , οπότε  $\ker T \neq \{(0, 0, 0)\}$  και η  $T$  δεν είναι 1-1.

(iv) Ο πυρήνας της  $T$  είναι το επίπεδο με εξίσωση  $x + 2y + 3z = 0$  που περνάει από την αρχή των αξόνων και είναι κάθετο προς την ευθεία  $\varepsilon$ .

3. Η γραμμική απεικόνιση  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  απεικονίζει κάθε  $\mathbf{r} = \mathbf{OM} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} \equiv (x, y)$  στο διάνυσμα  $f(\mathbf{r}) = \mathbf{OM}' = x'\mathbf{i} + y'\mathbf{j} \equiv (x', y')$ , έτσι ώστε να ισχύουν:

$$|\mathbf{OM}'| = k|\mathbf{OM}| \text{ και } (\widehat{\mathbf{OM}, \mathbf{OM}'} = \theta \text{ (σύνθεση στροφής - ομοιοθεσίας).}$$

(α) Να βρείτε τον πίνακά της ως προς την κανονική βάση του  $\mathbb{R}^2$  και τον τύπο της.

(β) Να αποδείξετε ότι η απεικόνιση  $f$  είναι σύνθεση στροφής και ομοιοθεσίας

**Λύση (α)** Σύμφωνα με την υπόθεση έχουμε:

$$f(\mathbf{i}) = (k \cos \theta, k \sin \theta), k > 0 \text{ και } f(\mathbf{j}) = (-k \sin \theta, k \cos \theta),$$

οπότε είναι:

$$M_f[\mathbf{i}, \mathbf{j}] = k \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}.$$

Ο τύπος της απεικόνισης είναι:

$$f(\mathbf{r}) = k \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} kx \cos \theta - ky \sin \theta \\ kx \sin \theta + ky \cos \theta \end{bmatrix}$$

Ισοδύναμα, μπορούμε να γράψουμε:

$$f(\mathbf{r}) = (kx \cos \theta - ky \sin \theta, kx \sin \theta + ky \cos \theta).$$

(β) Αρκεί να παρατηρήσουμε ότι:

$$M_f[\mathbf{i}, \mathbf{j}] = k \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} k & 0 \\ 0 & k \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix},$$

δηλαδή είναι γινόμενο πίνακα ομοιοθεσίας με τον πίνακα στροφής.

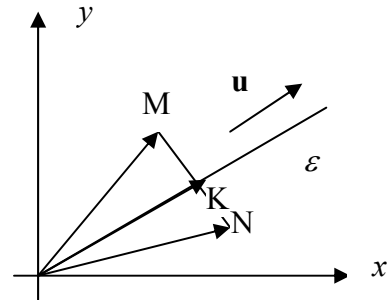
4. Η απεικόνιση  $P_\varepsilon: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  απεικονίζει κάθε σημείο  $M(x, y)$  του  $\mathbb{R}^2$  στην προβολή του πάνω στην ευθεία

$$\varepsilon: \mathbf{r} = t\mathbf{u}, t \in \mathbb{R} \text{ και } \mathbf{u} = (u_1, u_2) \neq \mathbf{0}.$$

Αν  $\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j}$  είναι το διάνυσμα θέσης του σημείου  $M(x, y)$ , τότε :

(α) Να αποδείξετε ότι  $P_\varepsilon(\mathbf{r}) = \left( \frac{\mathbf{r} \cdot \mathbf{u}}{\mathbf{u} \cdot \mathbf{u}} \right) \mathbf{u}$ .

(β) Να προσδιορίσετε, βάσει του ορισμού, τις ιδιοτιμές και τα αντίστοιχα ιδιοδιανύσματα της γραμμικής απεικόνισης  $P_\varepsilon$ .



Σχήμα 2

Λύση

(α) Είναι  $\mathbf{r} = \mathbf{OM} = \mathbf{OK} + \mathbf{KM}$ ,  $\mathbf{OK} = \lambda \mathbf{u}$ , οπότε

$$\mathbf{r} \cdot \mathbf{u} = \lambda |\mathbf{u}|^2 + \mathbf{KM} \cdot \mathbf{u} \Rightarrow \mathbf{r} \cdot \mathbf{u} = \lambda |\mathbf{u}|^2, \text{ αφού } \mathbf{KM} \perp \mathbf{u}. \text{ Άρα είναι}$$

$$\lambda = \frac{\mathbf{r} \cdot \mathbf{u}}{|\mathbf{u}|^2} \text{ και } P_\varepsilon(\mathbf{r}) = \lambda \mathbf{r} = \left( \frac{\mathbf{r} \cdot \mathbf{u}}{|\mathbf{u}|^2} \right) \mathbf{u}.$$

(β)  $P_\varepsilon(\mathbf{r}) = \lambda \mathbf{r} \Leftrightarrow \left( \frac{\mathbf{r} \cdot \mathbf{u}}{|\mathbf{u}|^2} \right) \mathbf{u} - \lambda \mathbf{r} = \mathbf{0}. \quad (1)$

Αν είναι  $\mathbf{r}, \mathbf{u}$  συγγραμμικά  $\Leftrightarrow \mathbf{r} = \mu \mathbf{u}, \mu \in \mathbb{R}^*$ , τότε η (1) γίνεται:

$$(\mu - \lambda \mu) \mathbf{r} = \mathbf{0} \Rightarrow \lambda = 1, \text{ αφού είναι } \mathbf{u} \neq \mathbf{0} \text{ και } \mu \neq 0.$$

Άρα ο  $\lambda = 1$  είναι ιδιοτιμή και το  $\mathbf{r} = \mu \mathbf{u}$  είναι ιδιοδιάνυσμα της  $P_\varepsilon$ .

Αν τα  $\mathbf{r}, \mathbf{u}$  είναι μη συγγραμμικά, τότε από την (1) προκύπτει ότι :

$$\frac{\mathbf{r} \times \mathbf{u}}{|\mathbf{u}|^2} = \mathbf{0} \text{ και } \lambda = 0 \Leftrightarrow \lambda = 0 \text{ και } \mathbf{r} \cdot \mathbf{u} = 0 \Leftrightarrow \lambda = 0 \text{ και } \mathbf{r} \perp \mathbf{u}.$$

5. Η απεικόνιση  $S_\varepsilon: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  απεικονίζει κάθε σημείο  $M(x, y)$  του  $\mathbb{R}^2$  στο συμμετρικό του ως προς την ευθεία  $\varepsilon: t\mathbf{u}, t \in \mathbb{R}, \mathbf{u} \neq \mathbf{0}$ . Αν  $\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j}$  είναι το διάνυσμα θέσης του σημείου  $M(x, y)$ , τότε :

(α) Να αποδείξετε ότι  $S_\varepsilon(\mathbf{r}) = -\mathbf{r} + 2 \left( \frac{\mathbf{r} \cdot \mathbf{u}}{\mathbf{u} \cdot \mathbf{u}} \right) \mathbf{u}$ .

(β) Να προσδιορίσετε, βάσει του ορισμού, τις ιδιοτιμές και τα αντίστοιχα ιδιοδιανύσματα της γραμμικής απεικόνισης  $S_\varepsilon$ .

### Λύση

(α) Έχουμε  $S_\varepsilon(\mathbf{r}) + \mathbf{r} = 2P_\varepsilon(\mathbf{r}) \Rightarrow S_\varepsilon(\mathbf{r}) = -\mathbf{r} + 2\left(\frac{\mathbf{r} \cdot \mathbf{u}}{|\mathbf{u}|^2}\right)\mathbf{u}$ .

(β)  $S_\varepsilon(\mathbf{r}) = \lambda\mathbf{r} \Leftrightarrow -(1+\lambda)\mathbf{r} + 2\left(\frac{\mathbf{r} \cdot \mathbf{u}}{|\mathbf{u}|^2}\right)\mathbf{u} = \mathbf{0}$  (2)

• Αν  $\mathbf{r} = \mu\mathbf{u}, \mu \neq 0$ , τότε: (2)  $\Leftrightarrow [-(1+\lambda)\mu + \mu]\mathbf{u} = \mathbf{0} \Leftrightarrow \lambda = 0$ .

Άρα ο  $\lambda = 0$  είναι ιδιοτιμή και το  $\mathbf{r} = \mu\mathbf{u}, \mu \neq 0$  είναι ιδιοδιάνυσμα της  $S_\varepsilon$

• Αν  $\mathbf{r}, \mathbf{u}$  μη συγγραμμικά, τότε (2)  $\Leftrightarrow 1+\lambda = 0 \quad \mathbf{r} \cdot \mathbf{u} = 0 \Leftrightarrow \lambda = -1, \mathbf{r} \perp \mathbf{u}$ .

6. Η απεικόνιση  $\Pi_\pi: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  απεικονίζει κάθε σημείο  $M(x, y, z)$  του  $\mathbb{R}^3$  στην προβολή του πάνω στο επίπεδο  $\pi: \mathbf{r} \cdot \mathbf{n} = 0, \mathbf{n} \neq \mathbf{0}$ . Αν  $\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k}$  είναι το διάνυσμα θέσης του σημείου  $M(x, y, z)$ , τότε:

(α) Να αποδείξετε ότι  $\Pi_\pi(\mathbf{r}) = \mathbf{r} - \left(\frac{\mathbf{r} \cdot \mathbf{n}}{|\mathbf{n}|^2}\right)\mathbf{n}$ .

(β) Να προσδιορίσετε, βάσει του ορισμού, τις ιδιοτιμές και τα αντίστοιχα ιδιοδιανύσματα της γραμμικής απεικόνισης  $\Pi_\pi$ .

### Λύση

(α)  $\Pi_\pi(\mathbf{r}) + \mathbf{KM} = \mathbf{r}$ , όπου  $\mathbf{KM} = \alpha\mathbf{n}, \alpha \in \mathbb{R}$ . Άρα  $\Pi_\pi(\mathbf{r}) + \alpha\mathbf{n} = \mathbf{r}$ , οπότε

$$\Pi_\pi(\mathbf{r}) \cdot \mathbf{n} + \alpha|\mathbf{n}|^2 = \mathbf{r} \cdot \mathbf{n}. \text{ Άρα είναι } \alpha = \frac{\mathbf{r} \cdot \mathbf{n}}{|\mathbf{n}|^2}$$

$$\text{και } \Pi_\pi(\mathbf{r}) = \mathbf{r} - \left(\frac{\mathbf{r} \cdot \mathbf{n}}{|\mathbf{n}|^2}\right)\mathbf{n}.$$

(β)

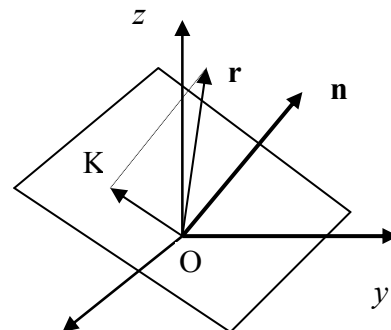
$$\Pi_\pi(\mathbf{r}) = \lambda\mathbf{r} \Leftrightarrow (1-\lambda)\mathbf{r} - \left(\frac{\mathbf{r} \cdot \mathbf{n}}{|\mathbf{n}|^2}\right)\mathbf{n} = \mathbf{0} \quad (3)$$

• Αν  $\mathbf{r} = \mu\mathbf{n}, \mu \neq 0$ , τότε:

$$(3) \Leftrightarrow [(\lambda-1)\mu + \mu]\mathbf{n} = \mathbf{0} \Rightarrow \lambda = 0$$

• Αν  $\mathbf{r}, \mathbf{n}$  μη συγγραμμικά, τότε από την

$$(3) \text{ έπεται ότι } \lambda = 1 \text{ και } \mathbf{r} \cdot \mathbf{n} = 0.$$



Σχήμα 3

7. Να προσδιορίσετε τις ιδιοτιμές και τα αντίστοιχα ιδιοδιανύσματά τους των πινάκων:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} -2 & -3 & -3 \\ -1 & 0 & -1 \\ 5 & 5 & 6 \end{bmatrix}, \quad \Gamma = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 4 & 1 & 1 \\ 5 & -2 & 4 \end{bmatrix}.$$

Να βρείτε ποιοι από τους πίνακες A, B και Γ διαγωνοποιούνται.

### Λύση.

$$\text{Έχουμε: } |A - \lambda I| = 0 \Leftrightarrow (1-\lambda)[(1-\lambda)^2 - 1] = 0 \Leftrightarrow \lambda = 1 \text{ ή } \lambda = 0 \text{ ή } \lambda = 2,$$

με αντίστοιχα ιδιοδιανύσματα

$$x_1 = (1, 0, -1), x_2 = (0, 1, 0), x_3 = (1, 0, 1).$$

$$|B - \lambda I| = 0 \Leftrightarrow -(\lambda - 1)^2(\lambda - 2) = 0 \Leftrightarrow \lambda = 1 (\text{διπλή}) \text{ ή } \lambda = 2,$$

με αντίστοιχα ιδιοδιανύσματα  $x_1 = (1, 0, -1), x_2 = (0, 1, -1)$  και  $x_3 = (3, 1, -5)$ .

$$|\Gamma - \lambda I| = 0 \Leftrightarrow -(\lambda - 2)^3 = 0 \Leftrightarrow \lambda = 2 (\text{τριπλή}),$$

με αντίστοιχο ιδιοδιάνυσμα  $x = (0, 1, 1)$ .

Σχετικά με το ερώτημα, αν διαγωνοποιούνται οι πίνακες A, B και Γ, έχουμε τα εξής: Οι πίνακες A και B διαγωνοποιούνται, ενώ ο Γ όχι.

Ισχύουν:

$$P^{-1}AP = \text{diag}(1, 0, 2) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}, \quad P = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \text{ και}$$

$$P^{-1}BP = \text{diag}(1, 1, 2) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}, \quad \text{με } P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & -5 \end{bmatrix},$$

ενώ ο πίνακας Γ δεν διαγωνοποιείται, αφού συνολικά αντιστοιχεί σε αυτόν ένα γραμμικώς ανεξάρτητο ιδιοδιάνυσμα .